



STUDINFO



Brochure explicative de la formation

CDA - Concepteur Développeur d'applications

Titre professionnel du ministère de l'Emploi et de la Formation professionnelle
Inscrit au répertoire national des certifications professionnelles (RNCP) Bac+3/
Bac+4 : Niveau 6 Code RNCP : 31678

CDA - Concepteur Développeur d'applications (BAC + 3) – Niveau 6 Titre RNCP31678

Présentation

Être titulaire d'un titre Concepteur Développeur d'applications, c'est prendre en charge la conception et le développement d'applications informatiques.

Le concepteur développeur d'applications crée des programmes informatiques : il analyse le projet, définit les grandes lignes, réalise un cahier des charges et propose des solutions.

Le concepteur développeur web met en œuvre une démarche de développement qui s'appuie sur le cycle de vie du logiciel, en utilisant une approche qualité, des formalismes basés sur MERISE d'une part (essentiellement pour les données) et d'UML d'autre part. Il travaille en collaboration avec d'autres membres de l'équipe projet en utilisant les principes du développement collaboratif. Son périmètre s'étend depuis l'étude de l'existant jusqu'à la mise en exploitation, en passant par la programmation de logiciels voire la maintenance.

Les projets que l'analyste développeur a en charge font suite à des demandes formulées directement par un client, par une maîtrise d'ouvrage ou par l'intermédiaire d'un chef de projet. Elles peuvent porter sur la réalisation de nouvelles applications ou sur la maintenance évolutive d'applications existantes.

Ce diplôme RNCP n° 31678 de niveau bac+3/bac+4, diplôme d'Etat de niveau 6 validé par la DRIEETS et délivré par le ministère de l'Emploi et de la Formation professionnelle, il atteste que son titulaire maîtrise les compétences, aptitudes et connaissances permettant l'exercice d'activités professionnelles qualifiées.

Il se prépare en alternance régie par un contrat de professionnalisation, d'apprentissage, une période de professionnalisation ou par convention de stage. Au travers d'une relation tripartite coordonnée (Entreprise, l'apprenant, Centre de Formation), la pédagogie de l'alternance permet d'acquérir, pas à pas, de façon individualisée les compétences et savoirs professionnels liés à l'exercice du métier.

L'apprenant est salarié de l'entreprise avec un contrat de travail CDD ou CDI ou stagiaire par le biais d'un stage conventionné.

En initial, la durée totale de stage en entreprise sur l'ensemble de la période de formation est de 12 semaines.

Pré requis

- Niveau bac + 2 ou équivalent minimum, de préférence d'une filière scientifique ou technologique.

Blocs de compétences

L'objectif principal de la formation sera de permettre aux étudiants d'acquérir des compétences en développement d'applications bureau, Web et mobile et ce qui sont organisés en trois blocs comme suit :

- **CCP1** (Certificat de compétence Professionnelle) :
Conception et développement des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité.
- **CCP 2** (Certificat de compétence Professionnelle) :
Conception et développement de la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité.
- **CCP3** (Certificat de compétence Professionnelle) :
Conception et développement d'une application multicouche.

Méthodes mobilisées

- Cours intégrés : vue la nature de la formation, l'apprentissage sera basé sur les pratiques et non pas sur une démarche classique de cours théoriques suivis par des travaux dirigés/pratiques.
- Mises en situation professionnelle : La mise en situation professionnelle fait partie des modalités de validation possibles demandées par certains organismes certificateurs. Elle peut être réelle (en entreprise) ou reconstituée (sur un plateau technique).
- Études de cas : des études de cas par module sont proposés aux étudiants dans un premier lieu. Les études des cas seront par la suite plus complètes pour permettre d'avancer sur les compétences décrites dans la section précédente.

Modalités d'évaluation

- Évaluation de l'acquisition des compétences en contrôle continu
- Examen Final assuré par 2 jurys évaluateurs habilités par la DRIEETS
(voir modalités d'examen- page 5)

Métiers & Débouchés

- Concepteur développeur web
- Analyste programmeur
- Développeur d'applications
- Ingénieur d'études et de développement
- Analyste développeur
- Ingénieur développement informatique

- Ingénieur d'études et de développement informatique
- Ingénieur développement logiciel
- Concepteur d'applications web et web mobile
- Ingénieur informaticien

Durée et rythme

1 semaine en formation et
2 semaines en entreprise

Poursuite d'études

Mastères :

Système d'information
génie logiciel
Intelligence artificielle
Big Data

Condition de validation du titre

Pour obtenir le titre RNCP, l'apprenti doit valider les 3 blocs de compétences (CCP). En cas de validation partielle (1 ou 2 CCP), l'apprenti a la possibilité de repasser le/les CCPs manquants dans les 3 années qui suivent la première passation.

Frais de scolarité

En alternance : sous contrat d'apprentissage, formation financée par les OPCO (Opérateurs de compétences).

Transition pro : financée par le Fongecif, le salarié s'absente de son poste pendant le temps de la formation mais conserve l'intégralité de son salaire versé par le Fongecif.

Financement personnel : cout de la formation 5850€ TTC, possibilité de financement en 10 fois sans frais plus des stages rémunérés à partir de 2 mois afin d'assurer l'alternance indispensable à la validation du titre.

Modalités d'inscription

- Adresser un dossier de candidature
- Admission après étude du dossier et entretien de motivation
- Début de formation : 06 février 2023

Conditions d'admission :

Les évaluations se font sur dossier à remplir sur cette page de note site :

www.studinfo.com/admission.

Répondre au questionnaire et déposer les documents demandés (CV, Lettre de motivation et dernier diplôme).

Modalités pédagogiques

AIDE À LA RECHERCHE D'ENTREPRISE

- Ateliers et techniques de recherche d'emploi
- Coaching individuel
- Mise en relation avec les partenaires de l'école
- Forum de recrutement et partage des opportunités de carrière

ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

Corps professoral composé d'enseignants et de professionnels qui forment un lien indispensable entre les exigences des entreprises et les objectifs pédagogiques imposés par cette formation. Il est vérifié que tous les formateurs recrutés possèdent les diplômes et pré requis professionnels nécessaires au bon déroulement des cours dispensés.

APPRENTISSAGE HYBRIDE

Nous optons pour le blended-learning pour assurer toutes nos formations en présentiel et à distance via Teams. Nous privilégions l'enseignement à distance pour les cours magistraux et celui présentiel pour les travaux dirigés et pratiques.

Modalités d'examen

L'examen final se déroule selon les directives des référentiels de la Direccte. Le candidat est évalué par un jury composé de professionnels, sur la base des éléments suivants :

- Une mise en situation professionnelle ou une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, complétée par un entretien technique, un questionnaire professionnel, un questionnement à partir de production(s) si prévus au RC
- Les résultats des évaluations passées en cours de formation
- Un dossier professionnel dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle, complété d'annexes si prévues au RC
- Un entretien final avec le jury

Pas de passerelles ni d'équivalences

Modalités techniques

- Ordinateurs portables (sous Windows 7 ou 10)
- Outlook 365
- Connexion Internet et serveur
- Supports papiers
- Supports numérisés et centralisés (Drive)

Handicap

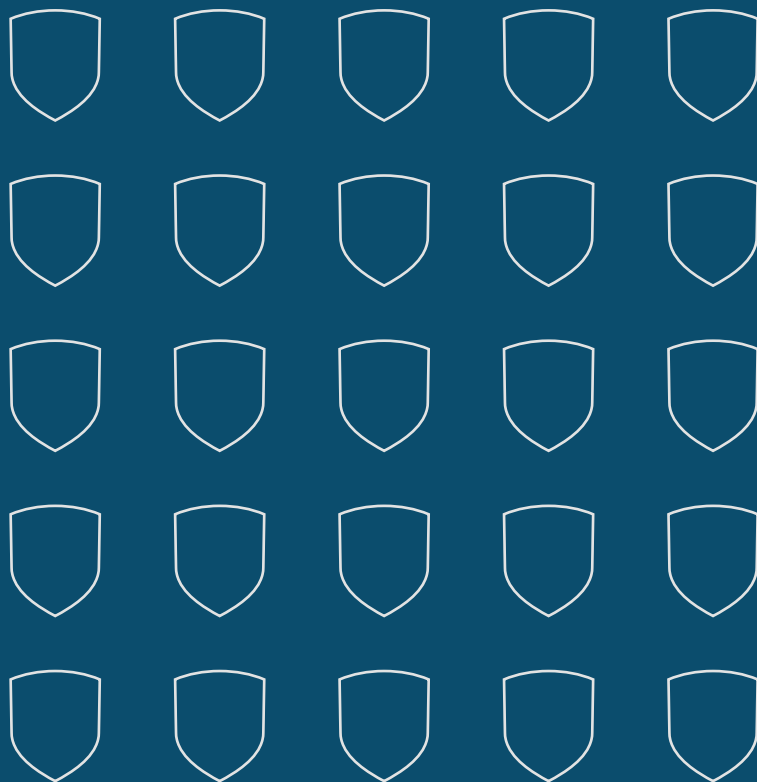
Accessibilité aux personnes en situation de handicap : Formation à distance. Pour plus d'informations, vous pouvez nous contacter sur l'adresse mail suivante : y.slimani@studinfo.com

Concepteur Développeur d'applications (BAC + 3) – Niveau 6 - (60 crédits ECTS)

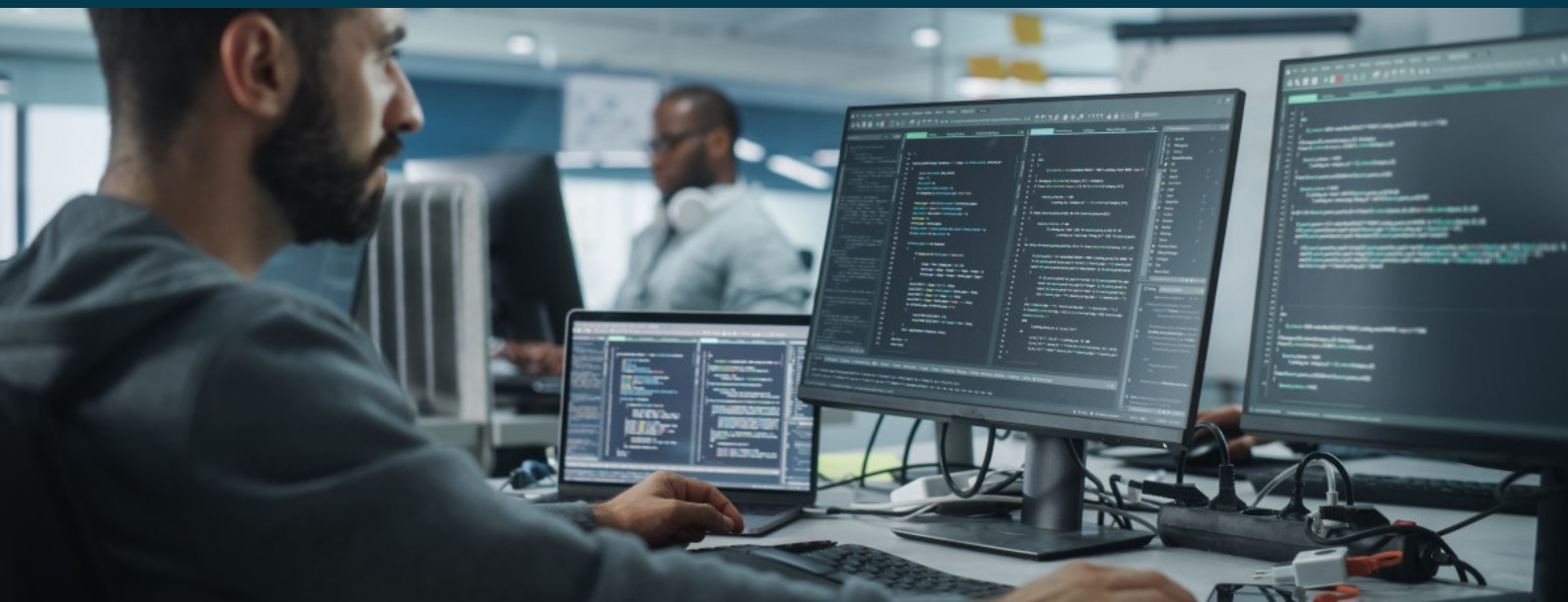
Modules de formation	Code	Crédits ECTS	Volume horaire
A - Expression et communication en langue Anglaise	3ENG	2	30
B - Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité	B		
• Maquetter une application : UI / UX Design	3UID	4	30
• Programmation Python	3NET	4	30
• Langage de script PHP	3ORM	2	22
• Développer la partie front-end d'une application WEB : HTML et Bootstrap	3WEB	4	42
• Développer la partie back-end d'une application WEB : Angular – NodeJS	3JSN	4	35
C - Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité	C		
• Langages SQL et PL/SQL	3BDI	4	30
• Les BD NoSQL	3NSQL	2	25
• Software Architectural Design	3SAD	2	30
• Modélisation des systèmes d'information (Merise et UML)	3MSI	2	30
• Introduction Big Data	3IBD	2	30
• Outils et méthodes de gestion de projets	3MGP	2	30
D - Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité	D		
• Devops	3DVP	4	30
• Java avancé (JDBC et Swing)	3JAV	4	40
• Symfony et ORM Doctrine	3SY1	4	42
• Développement d'applications mobiles (IONIC et android)	3MOB	4	42
• Bases des réseaux et des télécommunications	3RTE	4	22
• Sécurité des applications	3SEC	2	30
• Virtualisation et CLOUD	3VIR	4	30
E - Ateliers de professionnalisation	E		
• Préparation Projet	3PSD		75
Total		60	675
Stage en entreprise (obligatoire)	3 mois (soit 12 semaines)		






www.studinfo.com




NOS CONTACTS



Campus Paris

-  | +33 1 88 88 06 71
-  | contact@studinfo.com
-  | 21 rue Albert Einstein 77420 Champs sur Marne

Campus Montpellier

-  | 04 30 00 66 20 - 04 30 00 66 21
-  | contact@studinfo.com
-  | 1 place Charles de Gaulle 34170 Castelnau le lez



@studinfoedu